

Mélanges de substances: règles du jeu

But du jeu

Qu'est-ce qu'une solution ? Une mousse ? Un alliage ? À l'aide de petites cartes illustrées de photos ou de modèles de particules, vos élèves apprennent de manière ludique les désignations et les compositions des mélanges de substances.

Règles du jeu

Il existe quatre types de cartes : les cartes « nom du mélange » (vertes), les cartes « composition du mélange » (roses), les photos et les modèles de particules.

Choisir d'abord les catégories de cartes avec lesquelles on veut jouer. Commencer avec seulement 2 ou 3 catégories pour découvrir les cartes et apprendre à les connaître. Les modèles de particules peuvent par exemple être exclus au départ.

Répartir les cartes sur une table, face vers le haut. À tour de rôle, chaque joueur (ou équipe de joueurs) associe ensemble les cartes de chaque catégorie qui correspondent au même mélange. Exemple : associer une carte verte « solution » avec la carte rose « solide dans un liquide » et la photo du verre d'eau et des morceaux de sucre. Pour connaître les solutions, se référer aux pages à imprimer : les quatre cartes de chaque colonne font partie du même ensemble.

Une fois que les cartes sont connues, on peut jouer avec toutes les catégories de cartes. On peut aussi répartir les cartes face cachée et faire un memory.

Légende des modèles moléculaires

Flüssigkeit
liquide
liquido



Feststoff
solide
solido



Gas
Gaz
Gas

